

Super-accord

Compétences travaillées :

- ⇒ Conjuguer les verbes du premier groupe, "être" et "avoir", au présent, au futur, au passé composé de l'indicatif.
- ⇒ Dans les productions dictées et autonomes: marquer l'accord entre le sujet et le verbe dans les phrases où l'ordre sujet-verbe est respecté, dans le groupe nominal simple marquer l'accord de l'adjectif qualificatif avec le nom qu'il qualifie.

matériel fourni

déroulement du jeu

1 plateau de jeu
1 dé à 6 faces
6 jetons numérotés de 1 à 6
8 cartes bleues : (accord adjectif-nom)
8 cartes rouges : (conjugaison avoir et être)
8 cartes jaunes : (conjugaison verbes du 1^{er} groupe)
8 cartes orange : (super-correcteur)
8 cartes vertes : (dictée)
12 cartes blanches : (chance)
1 règle du jeu

Durée : ≈ 20 min

Nombre de joueurs : 6 joueurs + 1 maître du jeu

Règle : Chaque joueur doit parcourir le chemin en répondant correctement aux questions qui lui seront posées par le maître du jeu. Le joueur qui arrive en premier sur la case « Arrivée » remporte la partie.

Déroulement :

- Chaque joueur pioche un pion numéroté et le dépose sur la case « Départ ».
- Le joueur 1 commence la partie. Il lance le dé.
- Le maître du jeu lui lit la question de la couleur correspondant au dé.
- Après avoir lu la question il lui donne la carte SAUF s'il s'agit d'une carte verte (dictée) ou d'une carte blanche (chance).
- Si le joueur 1 répond correctement alors il avance son pion jusqu'à la prochaine case de couleur correspondant à la carte.
- Si le joueur 1 ne répond pas correctement alors il passe son tour.
- C'est alors au joueur 2 de jouer.
- Si le joueur tombe sur une carte chance et qu'il répond correctement, il se déplace suivant les indications de la carte.
- Si le joueur tombe sur une carte verte, tous les joueurs participent à la dictée. Celui qui a fait le moins d'erreurs tout en étant le plus rapide déplace son pion sur la prochaine case verte et gagne le droit de jouer.