

Jeu de l'oie

Compétences : 31, 37, 38, 62, 32, 33, 34

- Orthographier sans erreur les mots invariables ainsi que les mots outils appris au cp
- Ecrire sans erreur les mots mémorisés
- Marquer l'accord entre sujet /verbe et entre nom /adjectif qualificatif

Règle du jeu

But du jeu : pour gagner, il faut arriver le premier à la case 63

Préparation : chaque joueur a une ardoise avec un feutre. Les joueurs choisissent une oie et jettent les 2 dés, chacun à son tour. Celui qui a le plus de points commence la partie.

Les oies, prêtes à partir attendent juste avant la case 1.

Le jeu : après avoir jeté les dés, fais avancer ton oie. En chemin, ton oie peut s'arrêter sur une case mémoire, une bonne case ou sur une case événement.

- **une bonne case** : elles ont un numéro rouge et un dé y est dessiné. Si tu t'arrêtes dessus, tu rejoues en lançant les dés.
- **Une case événement** : elles ont un numéro bleu foncé ; dessus, il est écrit ce que tu dois faire : parfois tu peux sauter des cases, reculer ou être bloqué sur une case !!!
- **Une case mémoire** : il y est écrit « mémoire » et ont quatre couleurs différentes....

Suivant les cases, il faudra recopier un, deux ou trois mots ou une phrase, tout cela sans modèle. Si tu t'arrêtes sur une de ces cases, il faudra piocher une étiquette de la même couleur que la case. Pendant 15 secondes, il te faut bien regarder les mots, puis sans étiquette, les recopier sans faute sur ton ardoise.

Si tu réussis, tu peux rejouer sinon, passe ton tour ! Pour partir de cette case, tu dois réussir à réécrire sans faute une étiquette...Attention à la ponctuation pour les phrases...

Le 2^{ème} joueur doit contrôler l'exercice : c'est lui qui compte jusqu'à 15, puis reprend l'étiquette. Ces étiquettes utilisées doivent être mises au fond du paquet de cartes.

Fin de la partie : pour gagner, tu dois arriver pile sur la case 63. Si les points des dés te font dépasser la case 63, il faut que tu recules !!

Exemple : ton oie est sur la case 60 et tu fais 5 en trop.

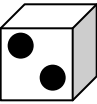

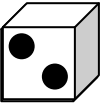


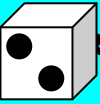

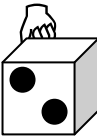

Compte : 60 - 61 - 62 - 63 - 62 - 61 !!!! (Attention à la case 58 !).



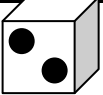
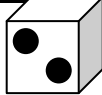

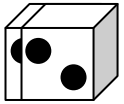



Aujourd'hui	maintenant	demain	Une année
bientôt	Parce que	puis	plein
jamais	encore	dans	beaucoup
soudain	Comme	après	ensuite
aimer	Le cœur	Un œuf	La rougeole
agréable	Se coucher	Se lever	Un caillou

Parce que car	Chaque jour	Une amie Un ami	Triste Joyeux
Les vieux jouets	Les nou veaux jouets	Les beaux bour geons	Le vieux village
Une jolie guitare	Faire fabriquer	Un cah ier La neige	L' é cole L' é lève
Printem ps autom ne	H iver été	Froid chaud	évaporation La buée
Un fermier Une fermière	Un coiffeur Une coiffeuse	Un aviateur Une aviatrice	Des jume aux Des gar çons
Longtemps mais	Aujourd'hui demain	Jamais encore	Méchant gentil

Il y a plein de bate aux .	Les dinosaures n'exist<u>ent</u> pas .	Ils march <u>ent</u> dans la forêt.	Tu n'as pas neuf ans.
Les spectateu rs sont ent contents.	Dans son village, les maisons sont belles.	La chatte grise protège ses petits.	Ce garçon a des chocolats dans sa poche.
Cette fille est une grande amie e .	Vous êtes des jumeaux.	Tu as un beau chat gris.	Vous avez de la chance.
Les gros camions roul ent vite.	Cet enfant est très triste.	Les autres enfants sont joyeux.	Les cheva ux rentrent à l'écurie.
Ils visiter ont le châte au .	Il n'aime pas le chou.	Il va faire ses devoirs s .	Tu travailles encore une heure .
Son père a de la barbe.	Cet hiver sera froid.	Son lit est très grand .	Les chiens montent bien la garde .

Hier Aujourd'hui demain	un oiseau un chat une souris	Blanc Vert gris	Il y a
Petit Grand gros	Chaud Froid tiède	Méchant Gentil blond	Un bateau à voile
Des patins à glace	Les beaux bourgeons du printemps	Les feuilles mortes d'automne	Une semaine Un mois Une année
Un jour Une année Un siècle	Avant Après maintenant	Aimer Faire détester	Jamais Encore soudain
Beaucoup Un peu très	Bien Bientôt plein	Un cœur Un œuf Une sœur	L'heure Le cahier Un rhume
dans Dedans dessous	Un jouet Un cadeau Une surprise	Après Puis ensuite	Le premier La première Le dernier

23 	22	21 MEMOIRE	20	19 Hôtel Repose-toi en attendant deux tours !	18	17 MEMOIRE	16	15  Retourne à la case 9 !
24 	45	44	43	42  Boum !!!! Retourne au 3....	41	40	39  Retourne à la case 33 !	14
25  MEMOIRE	46 MEMOIRE	59	58  Retourne à la case 1 !!!	57	56 MEMOIRE	55	38 MEMOIRE	13 MEMOIRE
26  directement au 36 !	47	60	61 MEMOIRE	62	63 BRAVO !! 	54	37	12 Coucou !!!

27  MEMOIRE	48	49	50 MEMOIRE	51	52  PRISON ! Seuls deux 6 aux dés vont te délivrer...	53 MEMOIRE	36 Coucou !!!	11 MEMOIRE
28	29 	30 	31 MEMOIRE	32	33 	34 MEMOIRE	35	10
1 	2 MEMOIRE	3 	4	5	6  Va directement au 12 !	7 MEMOIRE	8 MEMOIRE	9 

≡ Jeu de 1' oie
pour les CE1