

Vocabulaire : Règles de jeu possibles

1. Le loto des catégorisation

Le jeu peut se jouer à 6 joueurs : un joueur est le meneur et tire les cartes-mots une par une et les lit. Les autres joueurs choisissent une valise et doivent la remplir avec les cartes-mots qui lui correspondent. Quand une carte est tirée, le joueur qui pense pouvoir la ranger dans sa valise dit « à moi » et prend la carte. Le gagnant est celui qui a rempli sa valise en premier sans erreur. Une pénalité pourra être envisagée lorsqu'un joueur commet une erreur.

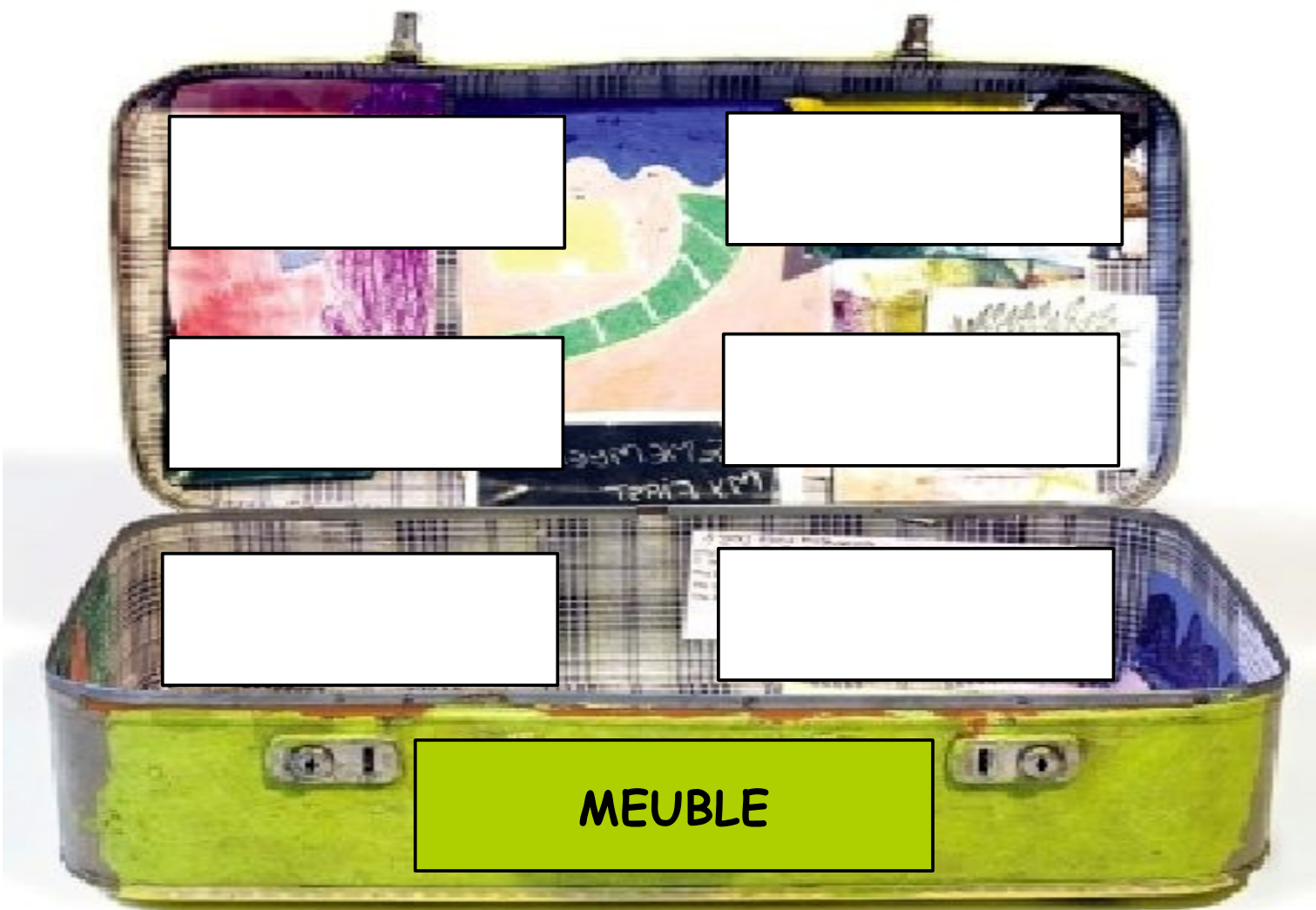
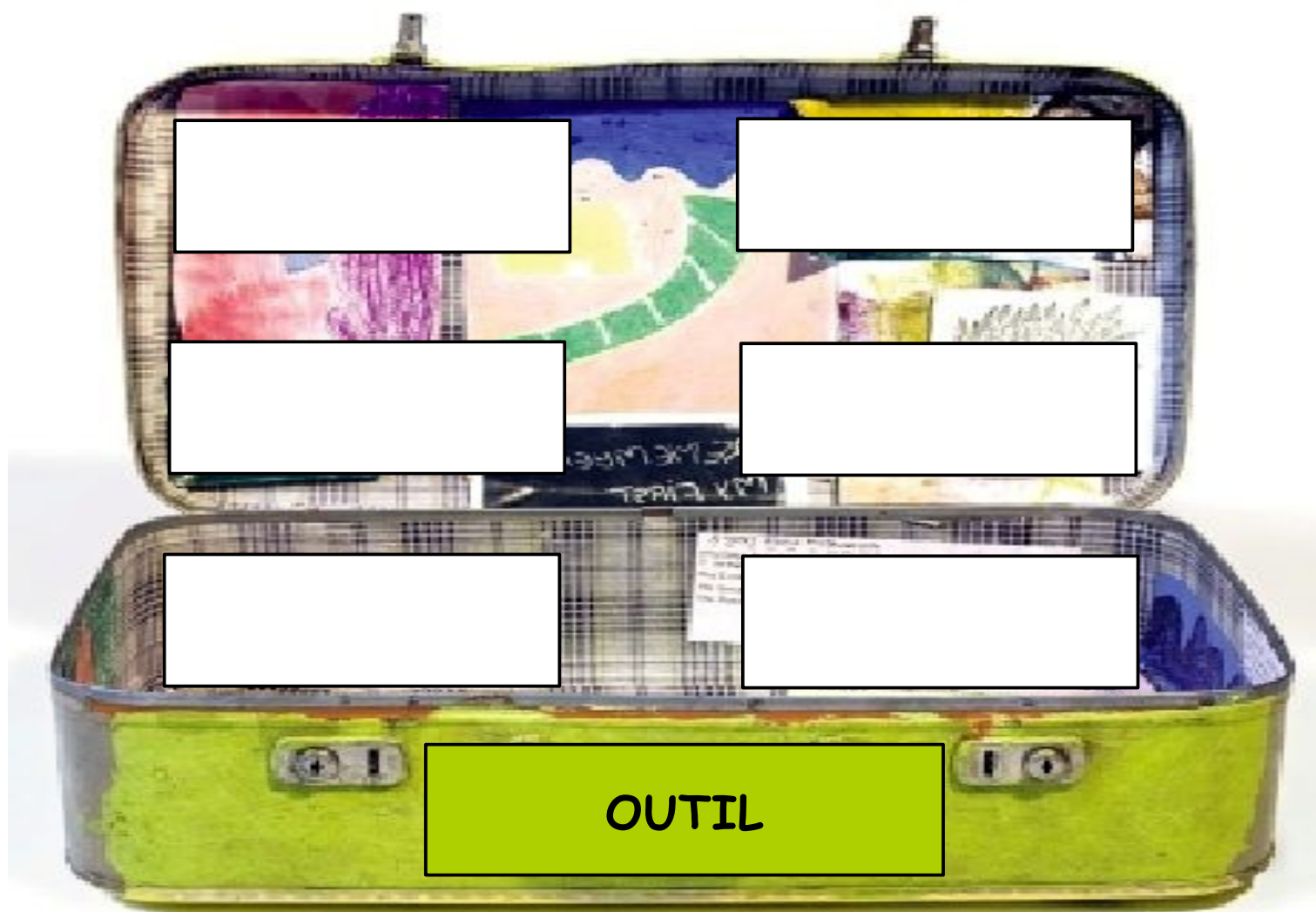
2. Le jeu des contraires

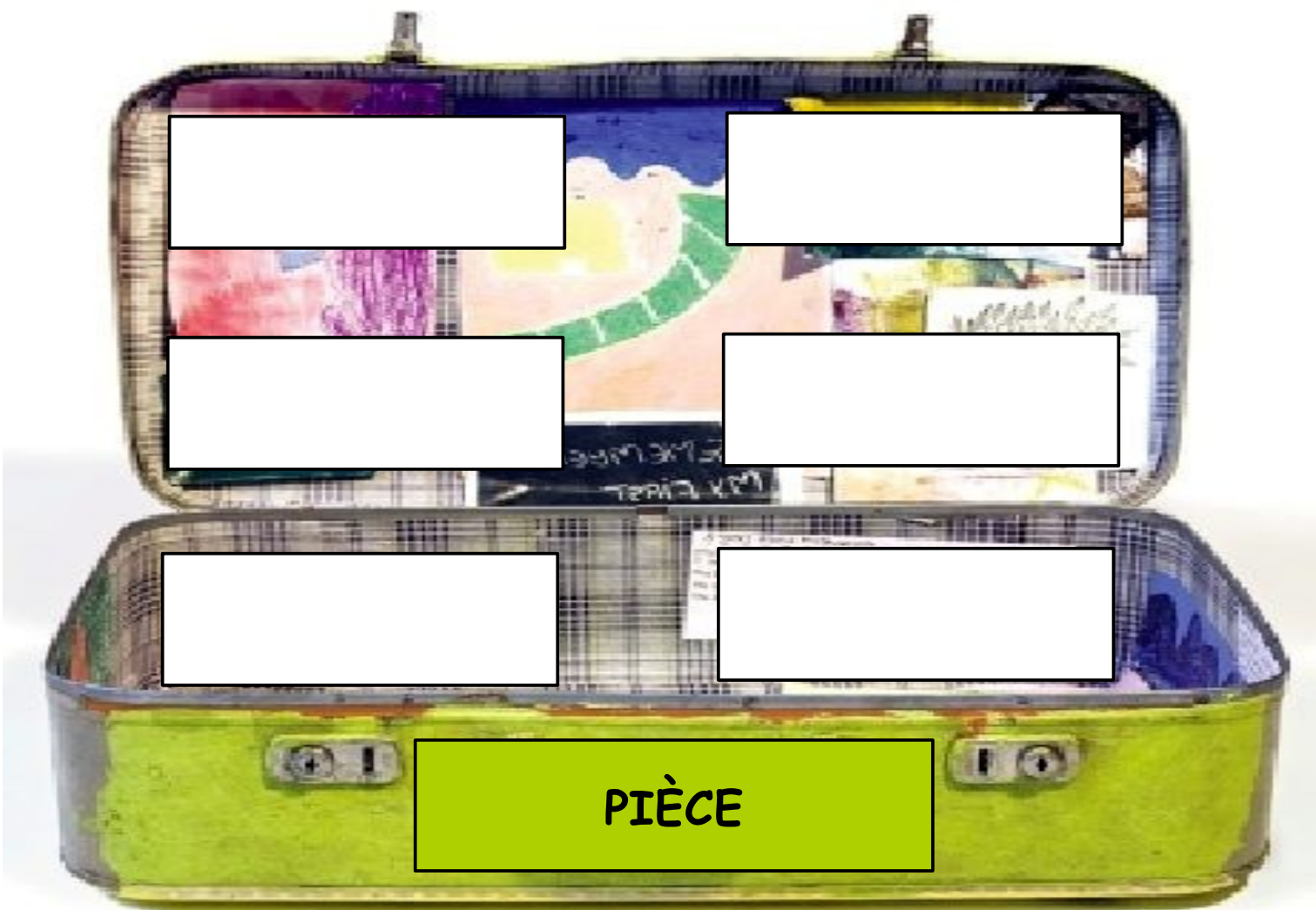
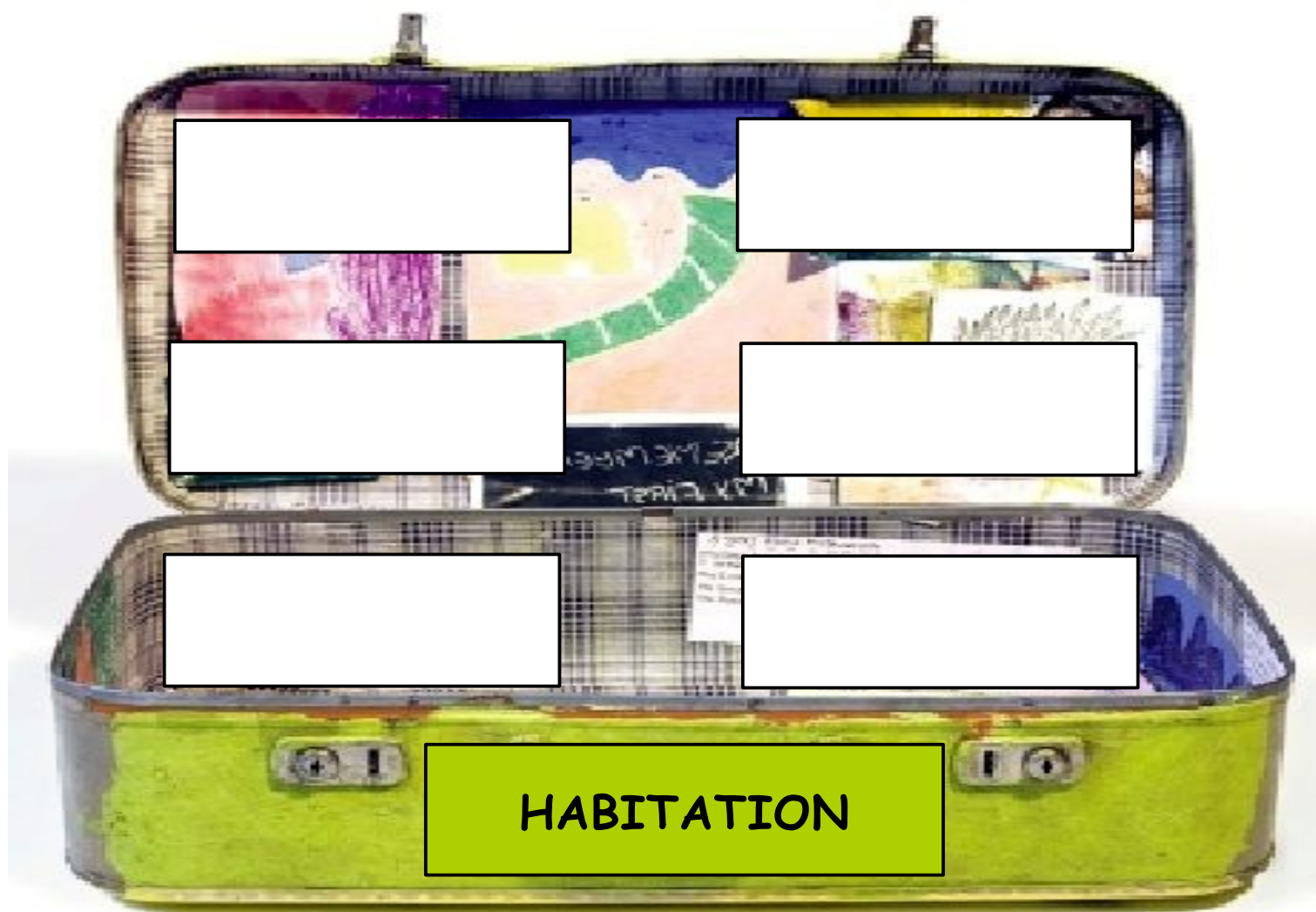
On pourra utiliser les cartes comme dans le jeu du memory.

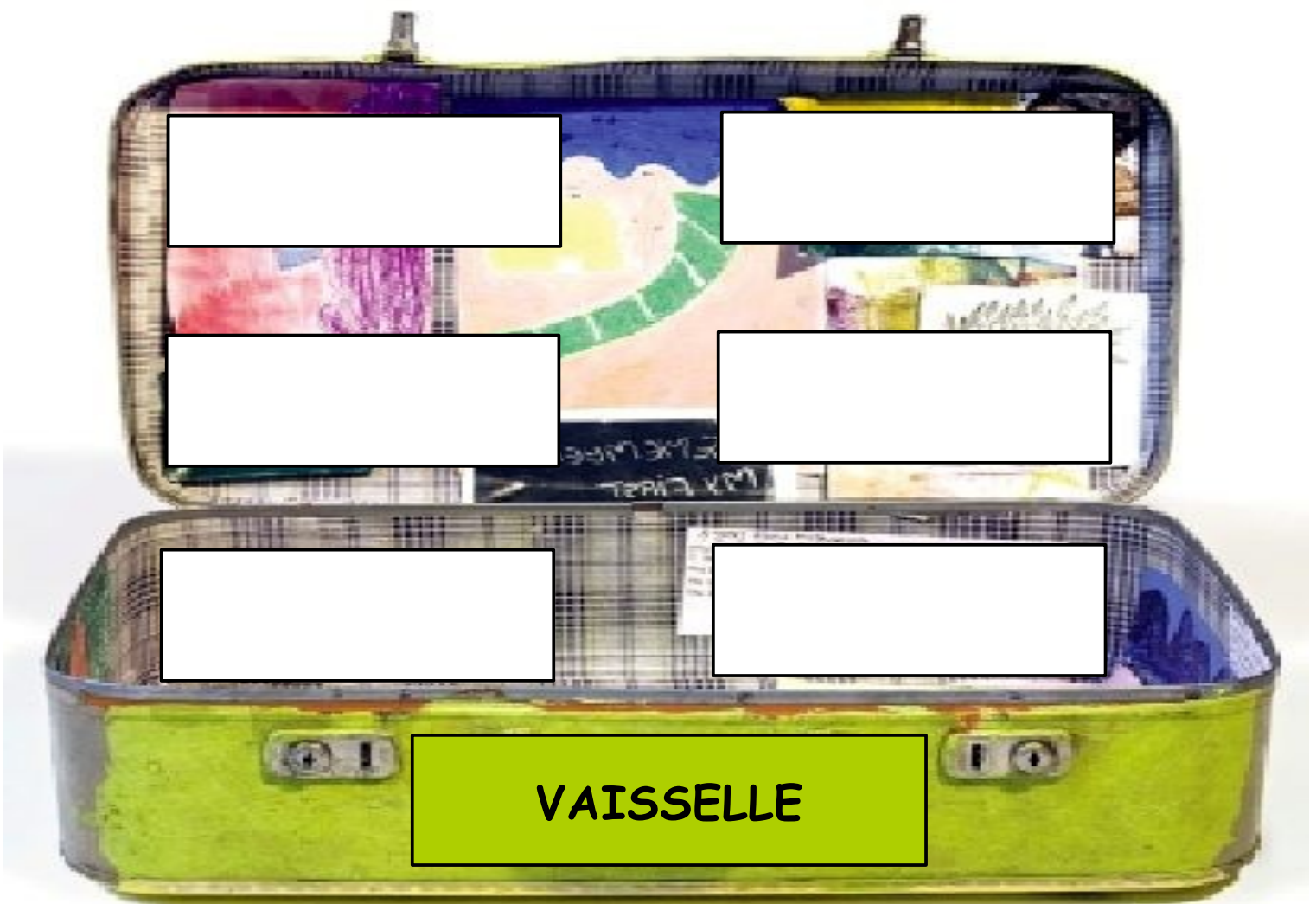
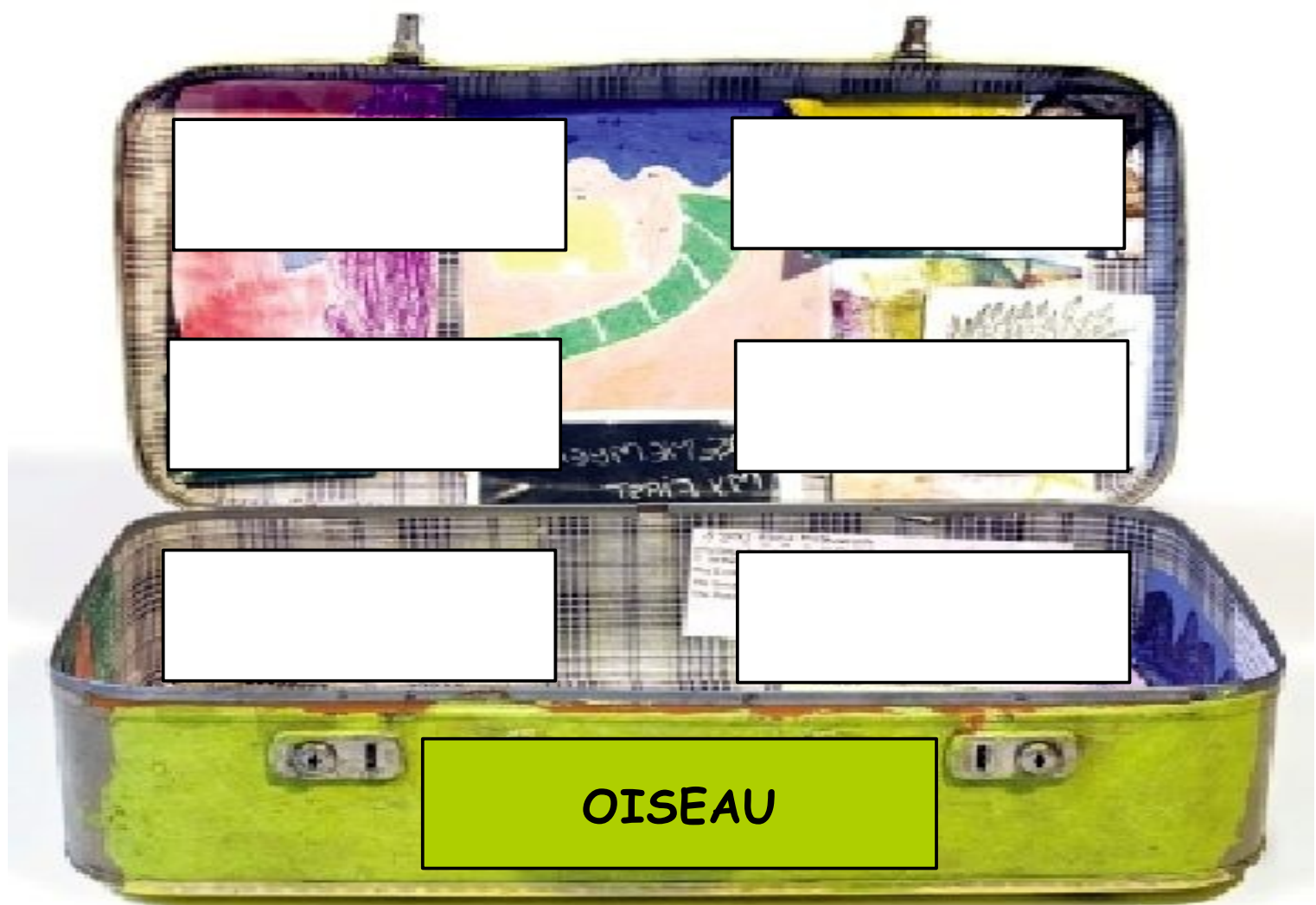
On peut aussi jouer selon les règles du « pouilleux » : une carte est retirée du jeu et son contraire devient la carte qu'il ne faut pas posséder. On distribue les cartes entre les joueurs. Chaque joueur essaie de constituer des paires qu'il pose sur la table et fait tirer une des cartes qu'il lui reste à son voisin. Le perdant est celui qui reste avec la carte seule.

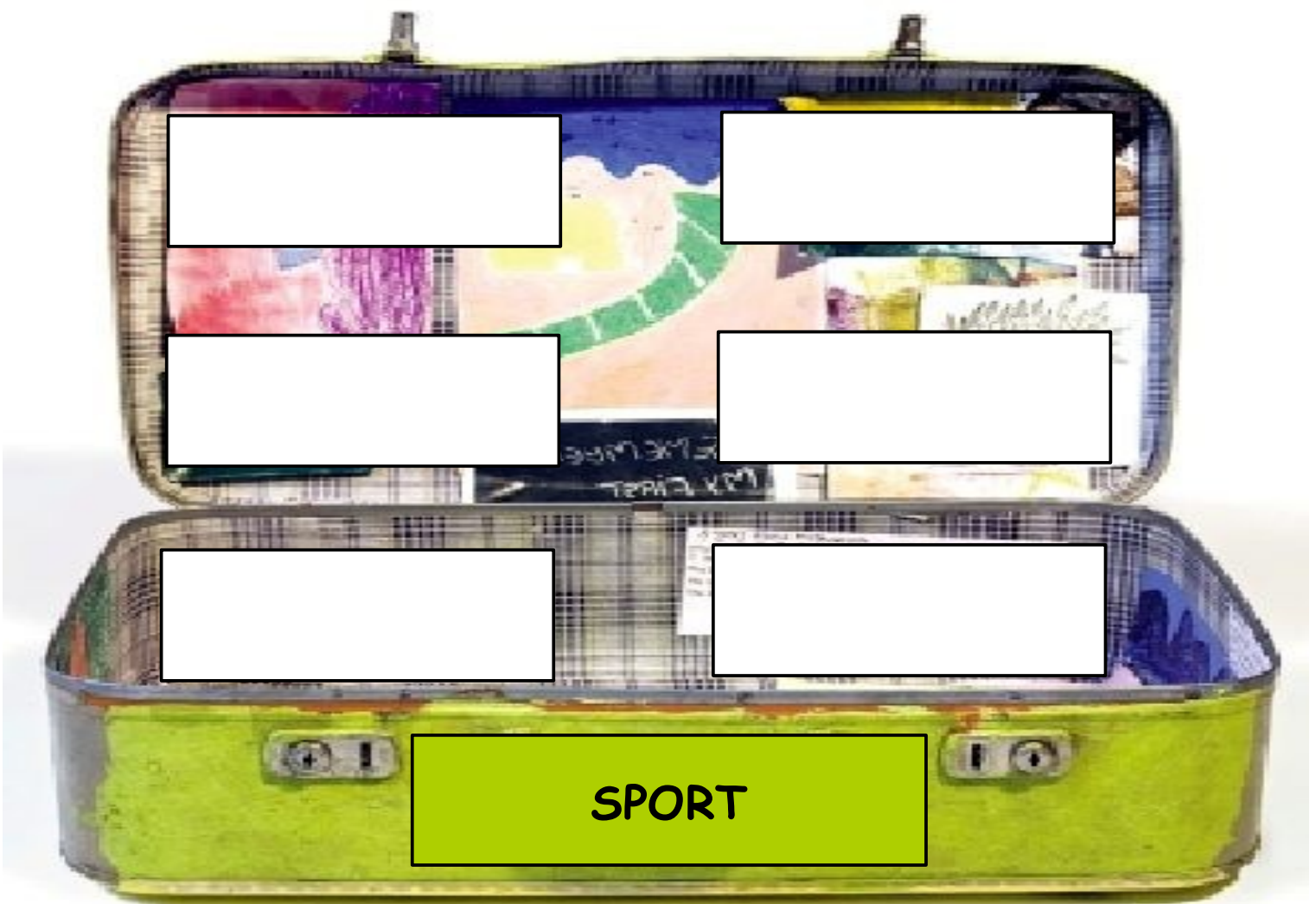
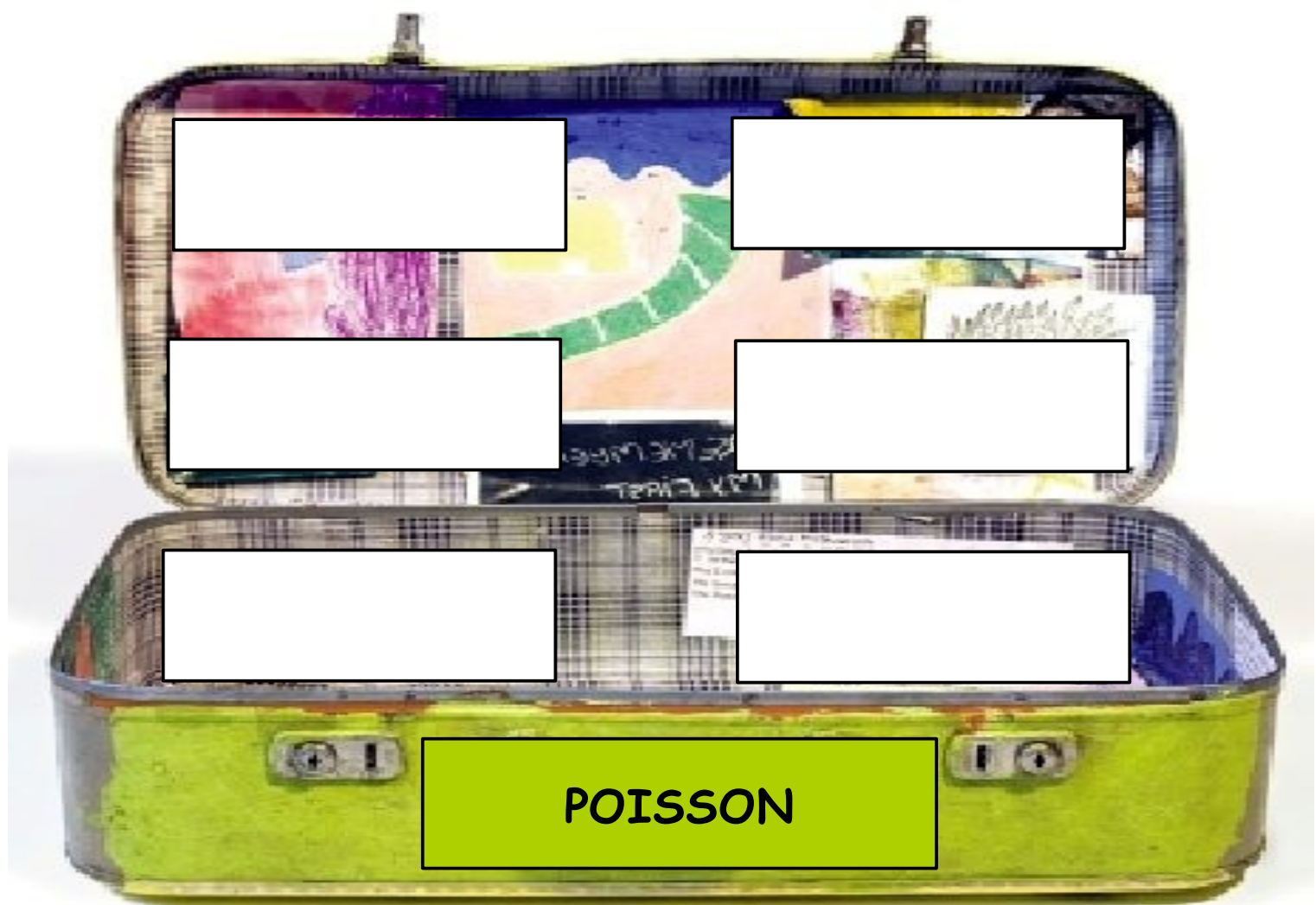
3. Le jeu des familles de mots

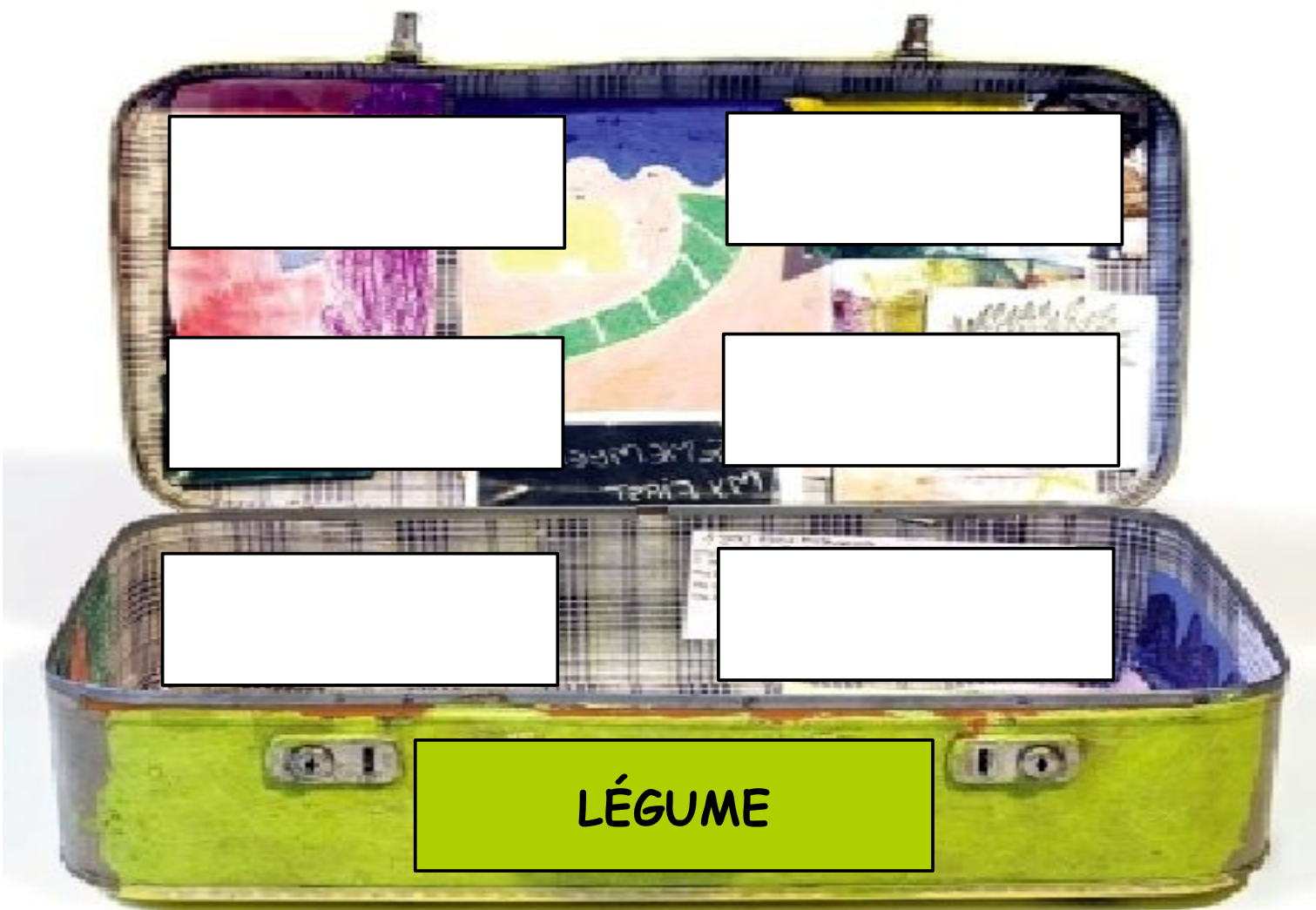
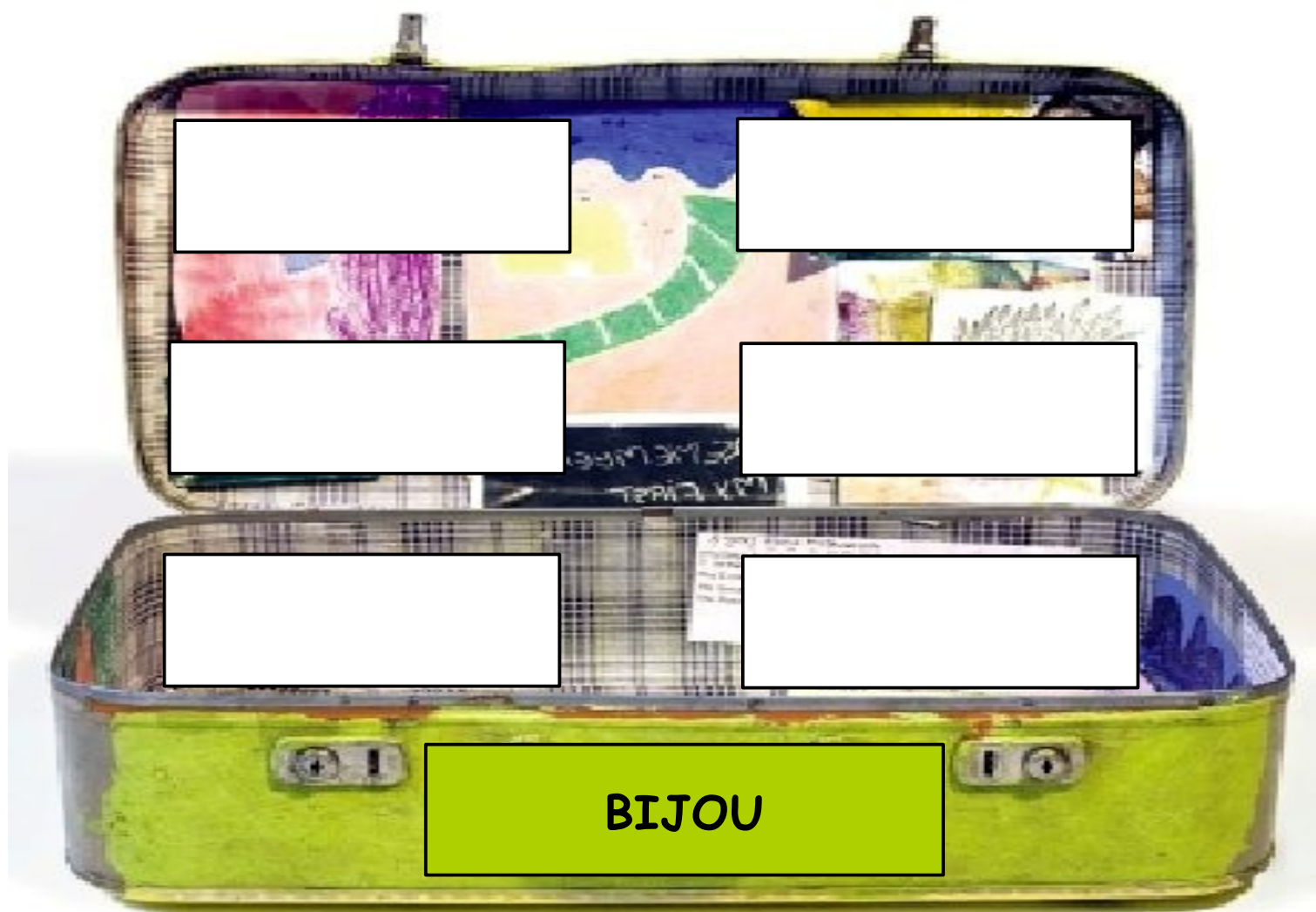
Il s'agit de constituer des familles de 4 mots. Les cartes sont distribuées entre les joueurs. Chaque joueur passe à son voisin une carte qui ne l'intéresse pas pour constituer la famille qu'il a choisie. Le premier à avoir 4 mots de la même famille a gagné.

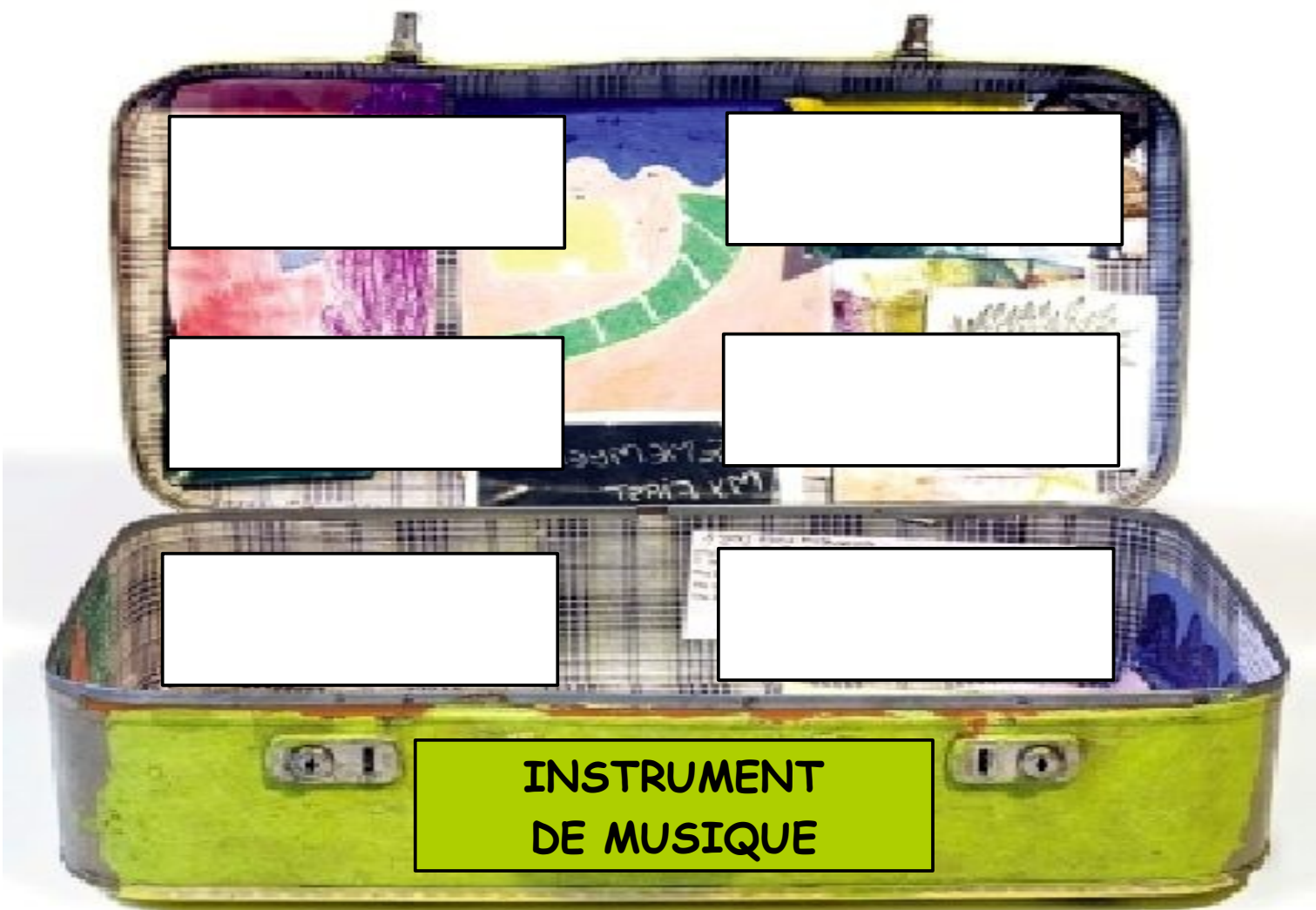
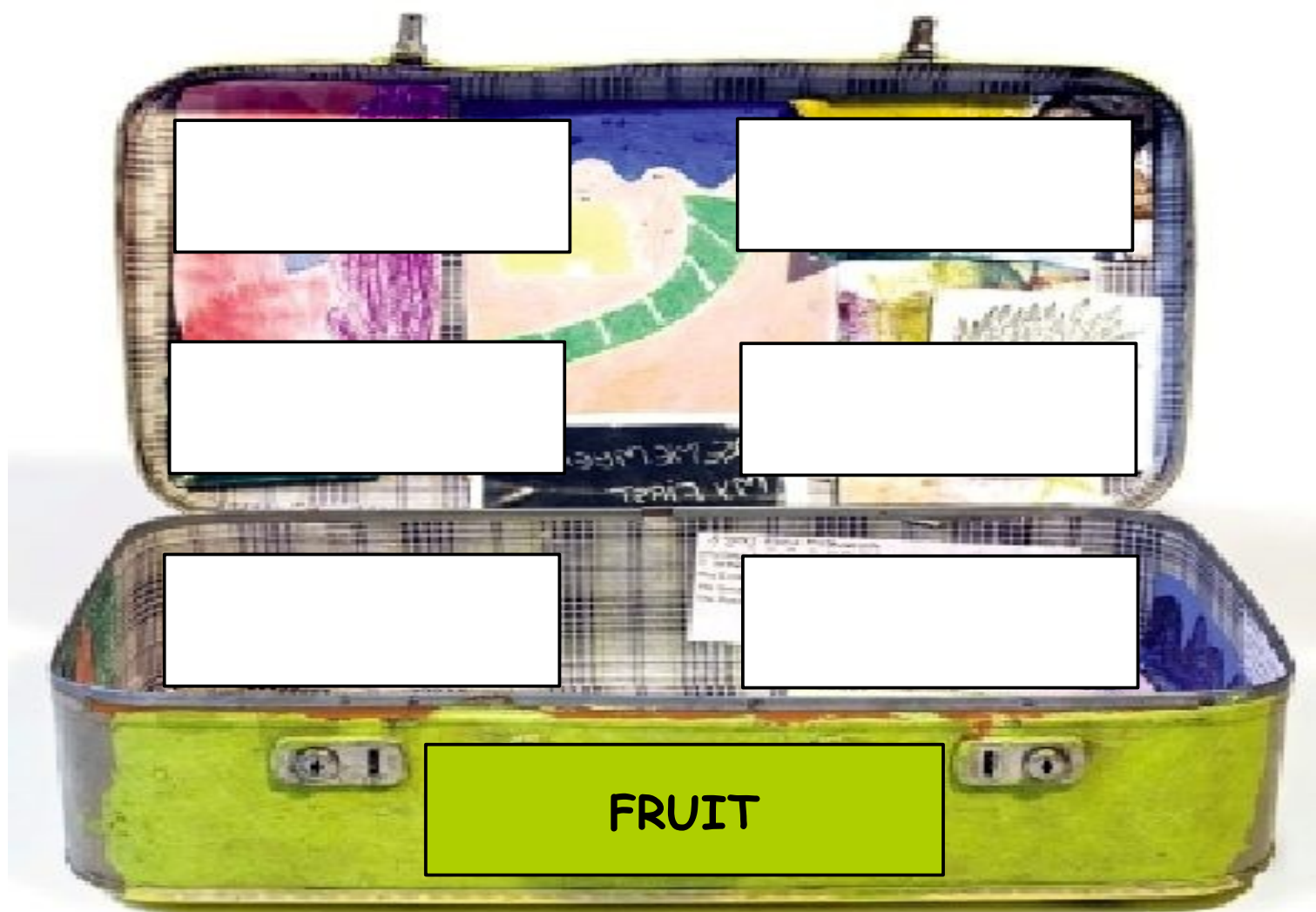


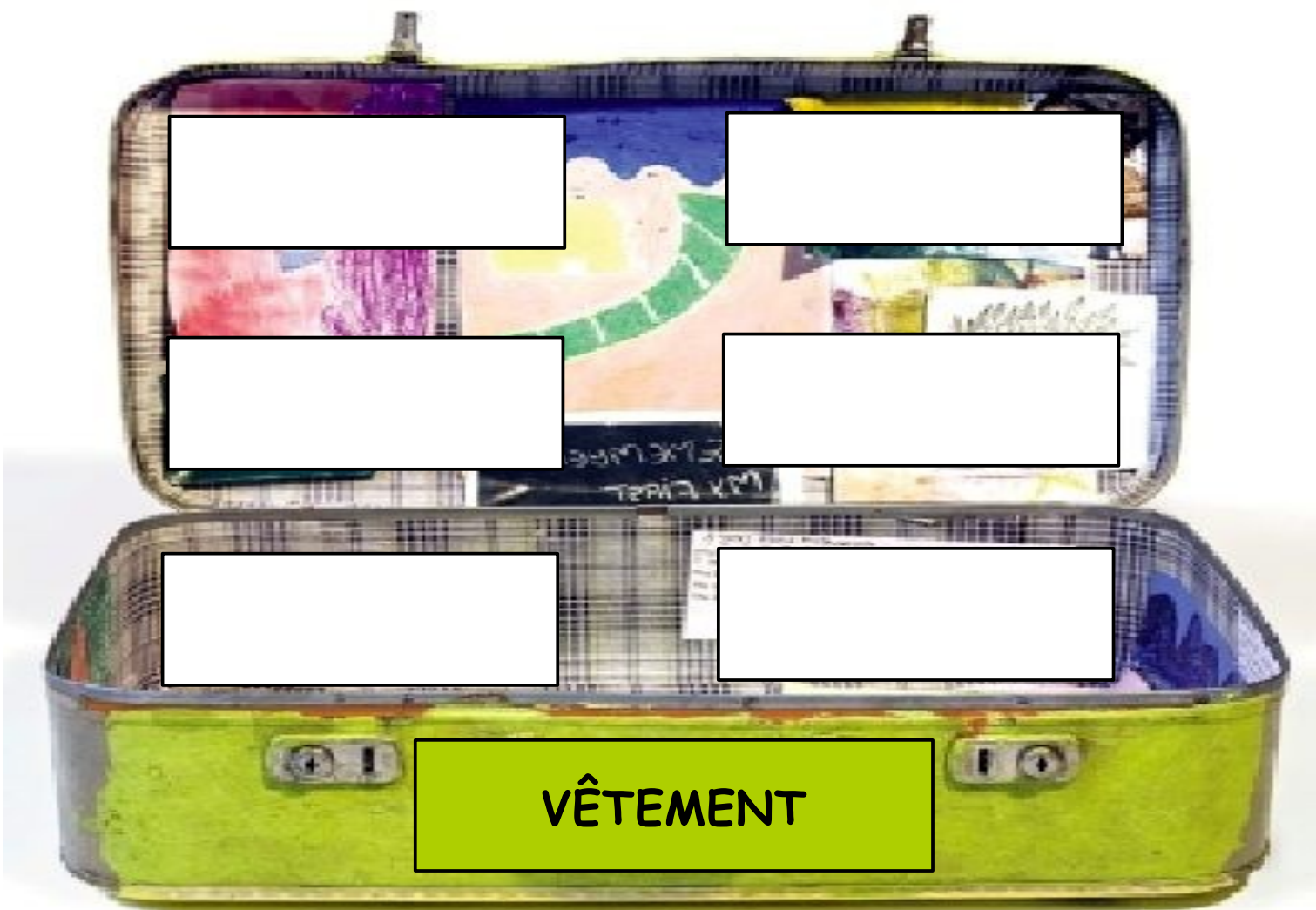
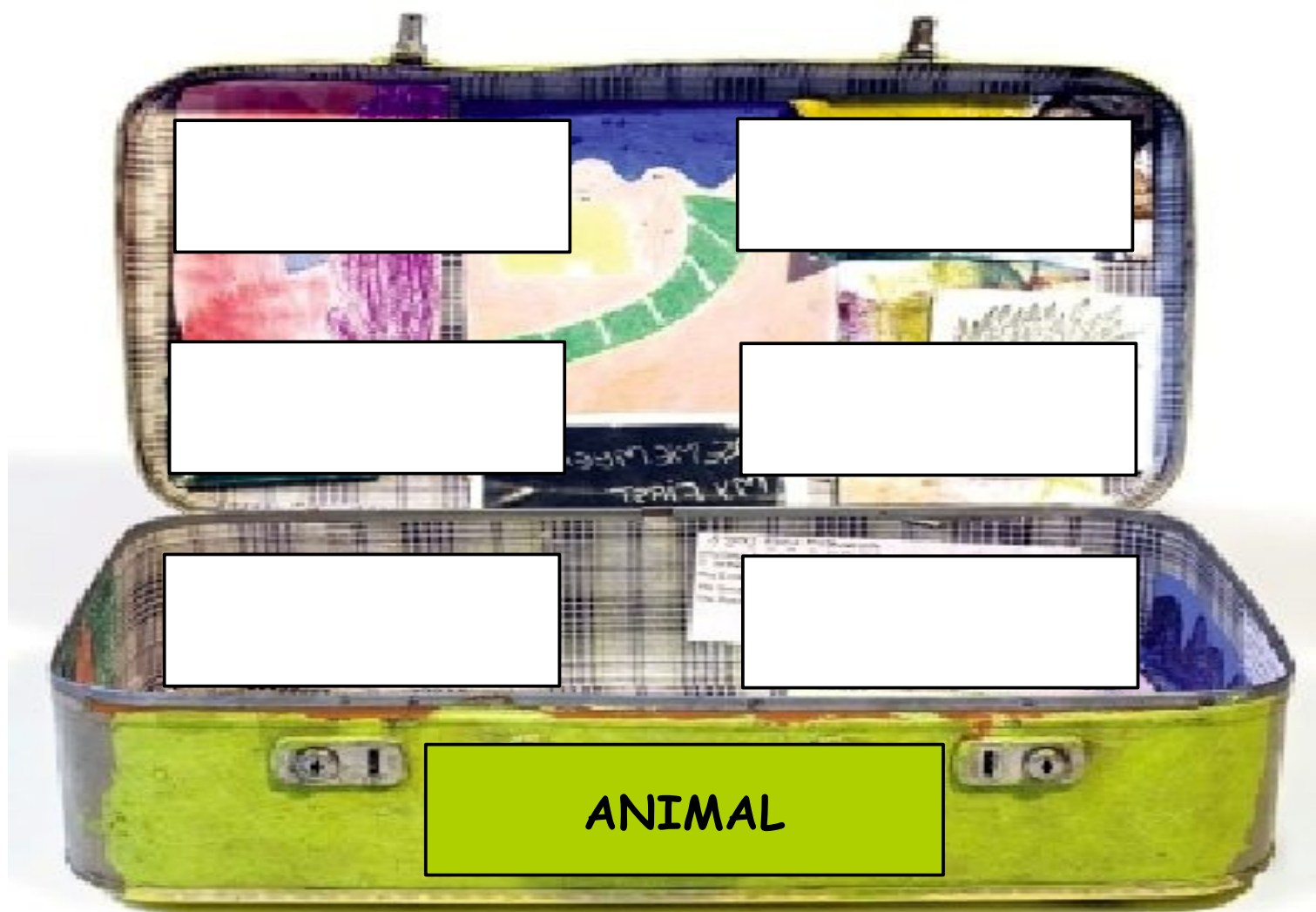


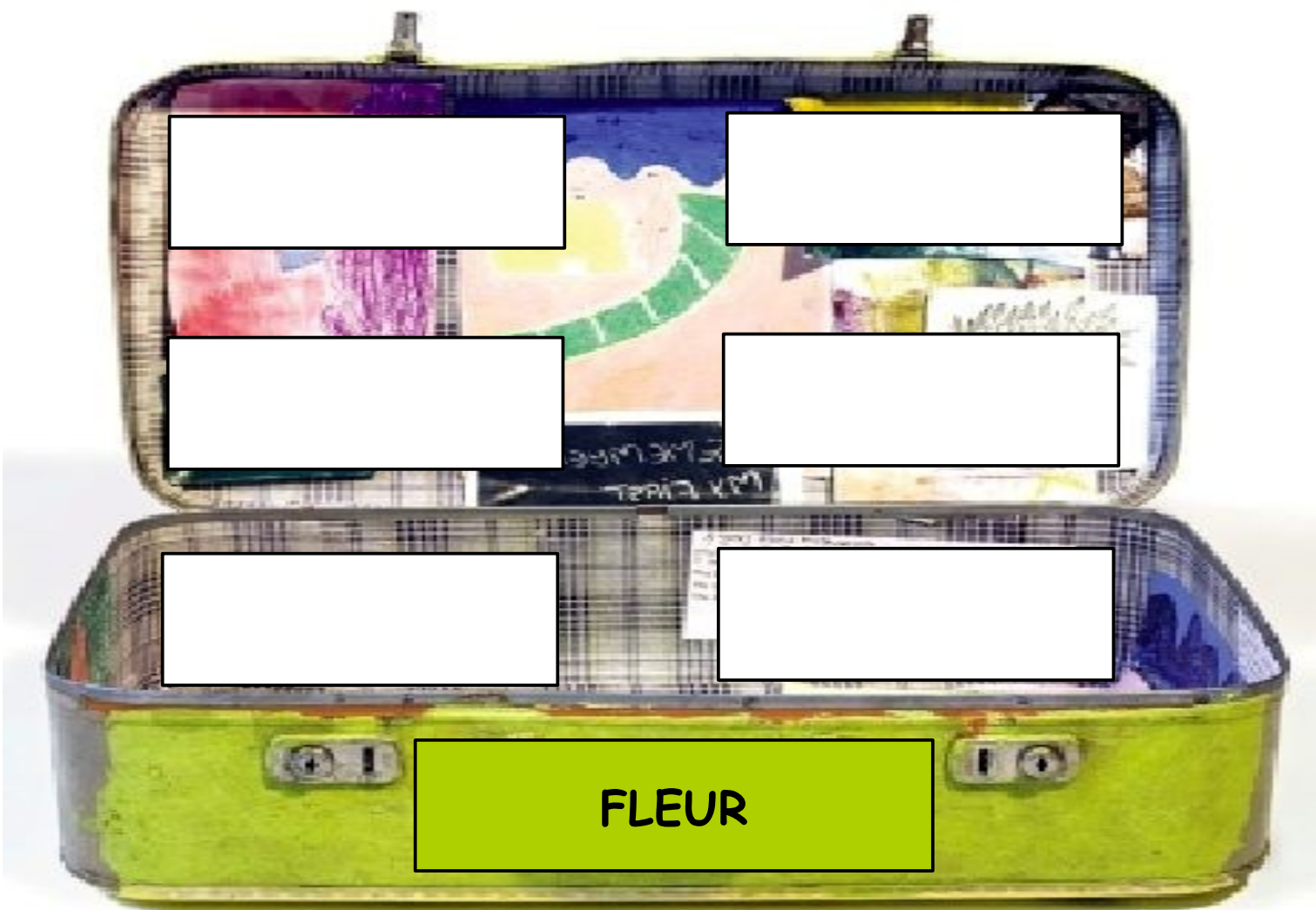
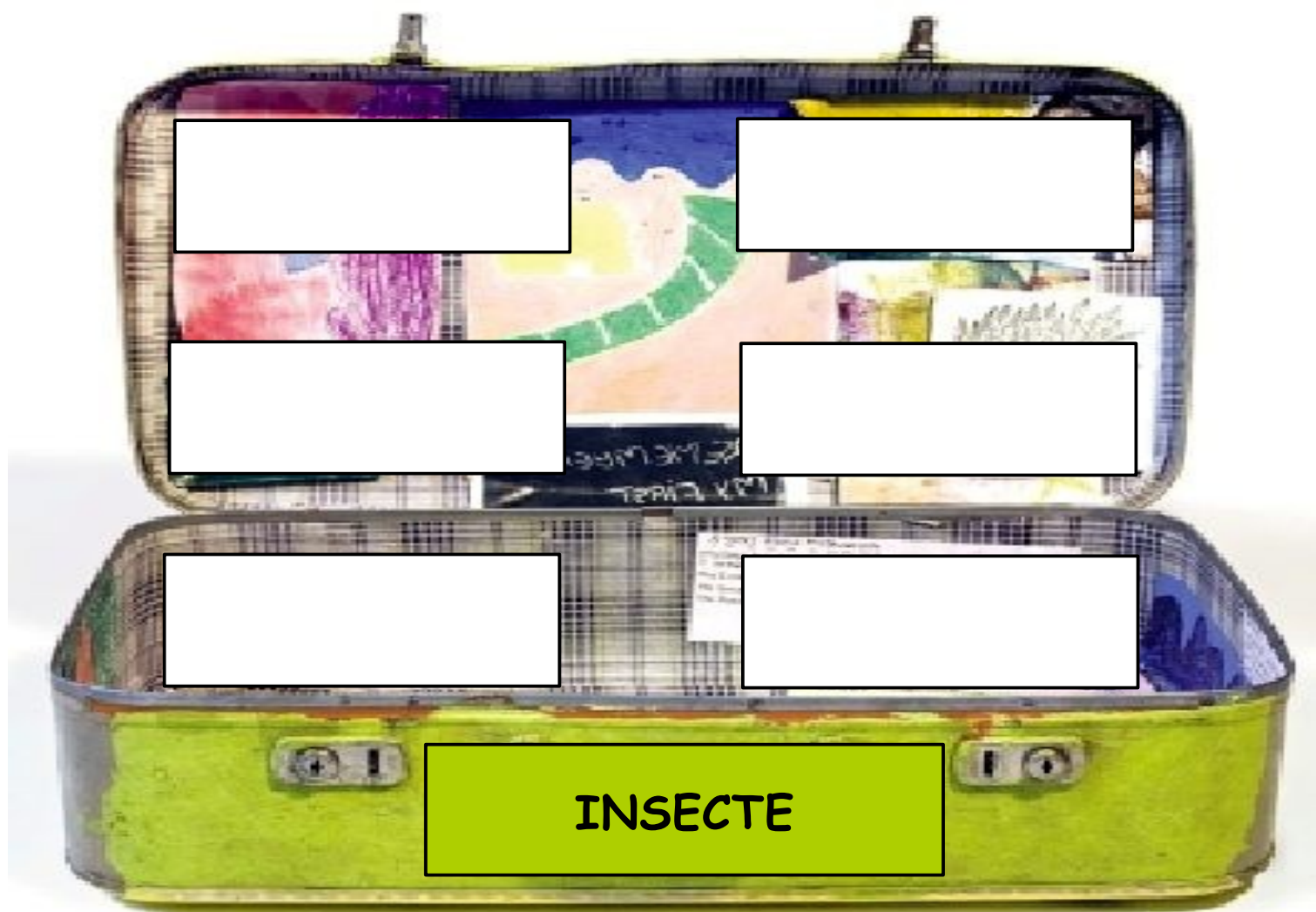


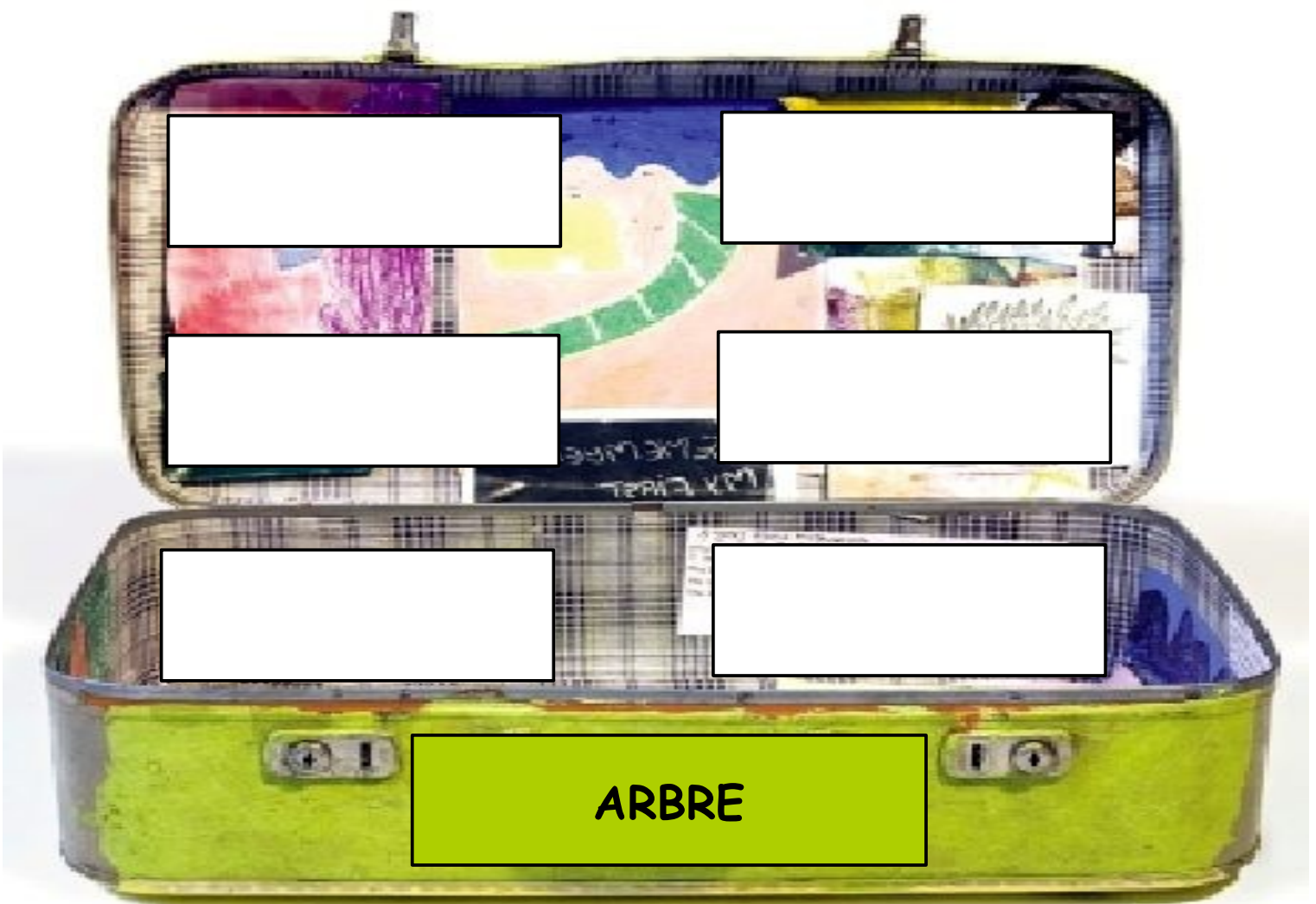
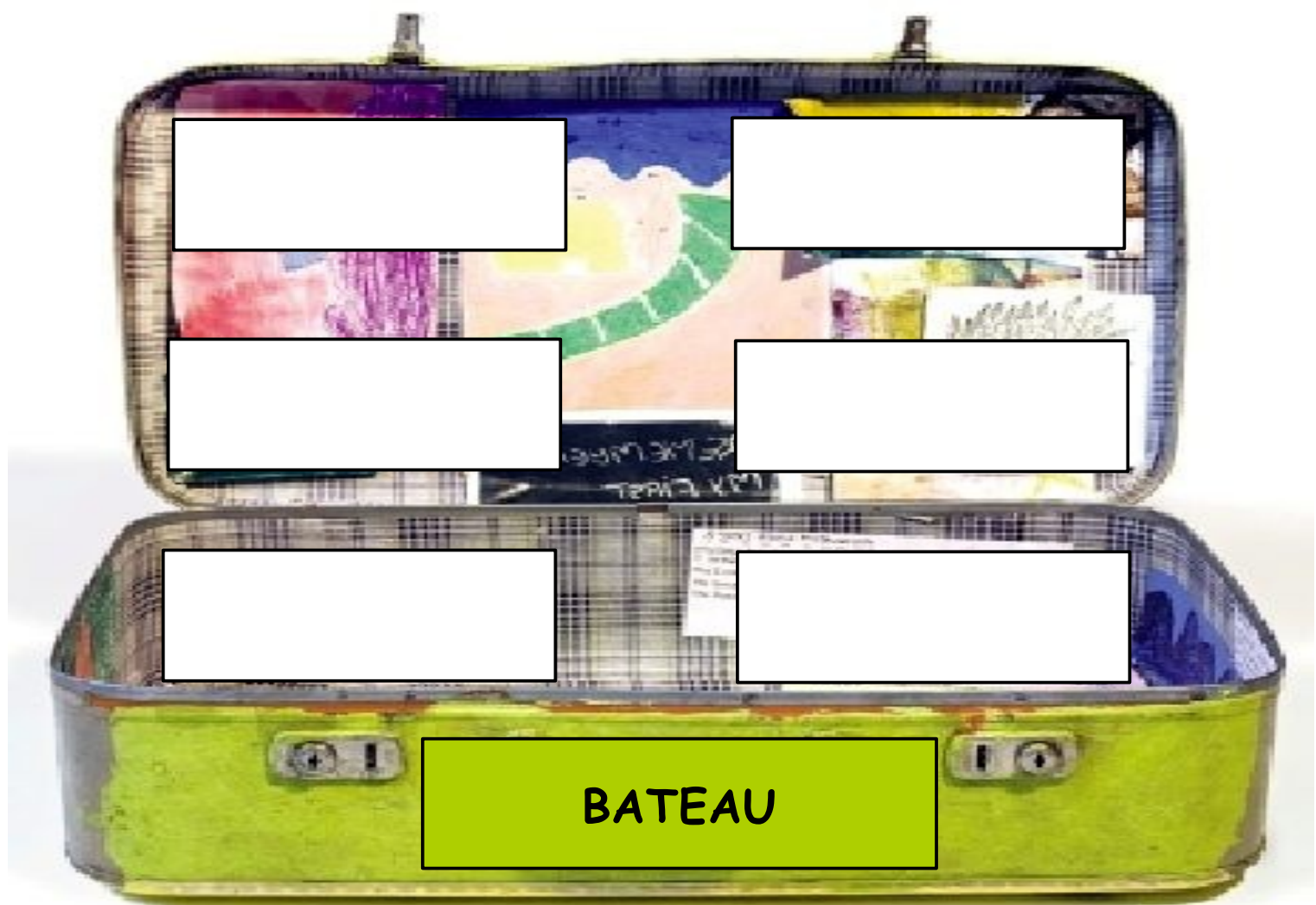


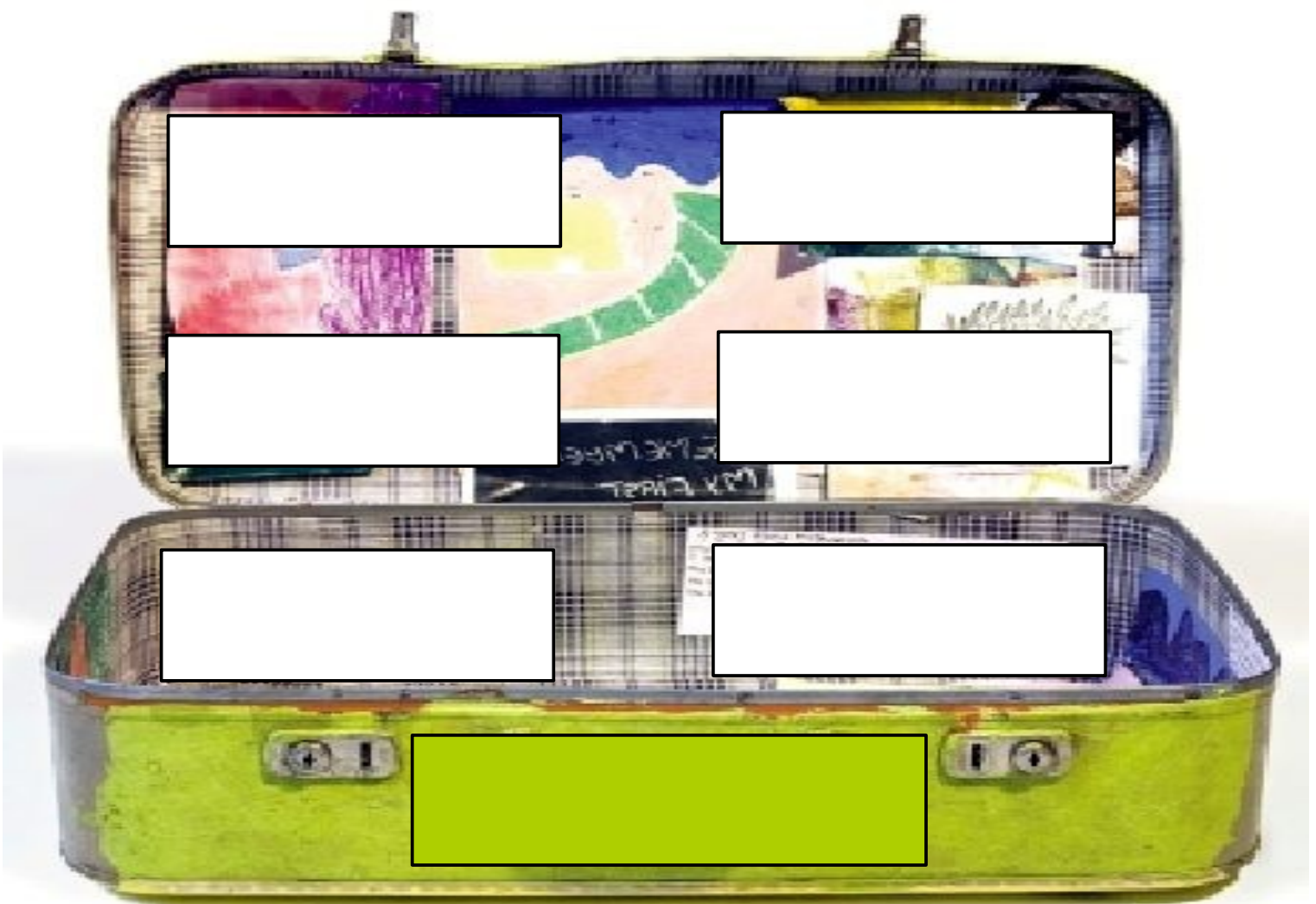
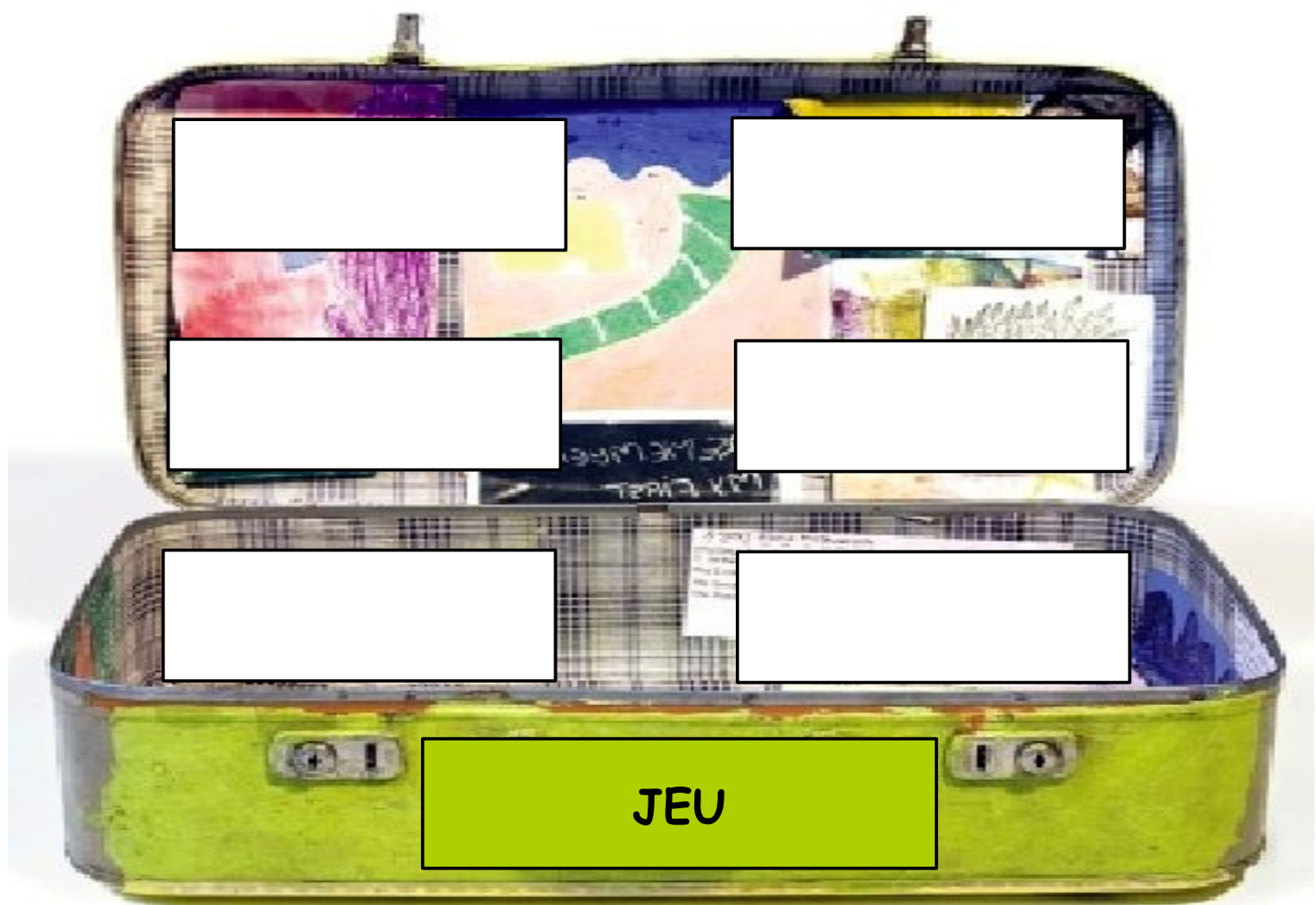












Les dominos	Un toboggan	La marelle
Une balançoire	Le memory	Un puzzle
Une tulipe	Du mimosa	Le coquelicot
Une jonquille	La rose	Du muguet
Une barque	Un navire	Un canoë
Un paquebot	Un radeau	Un voilier
Un orme	Un hêtre	Un chêne
Un châtaignier	Un sapin	Un platane
Un moustique	La guêpe	La sauterelle
La fourmi	L'abeille	Une mouche
Un jardinier	Un maçon	Un pharmacien
Le fleuriste	Un facteur	Un agriculteur
Le violon	Un piano	Une flûte
Le violoncelle	Une harpe	L'harmonica

Une orange	Une banane	La mandarine
Une fraise	Un kiwi	La framboise
Un blouson	Une écharpe	Un chapeau
Le bonnet	Le pantalon	Une veste
Le loup	Un tigre	Un lion
Un rat	L'éléphant	Une panthère
Une sardine	Une anguille	La truite
Un merlan	Un brochet	Un thon
Le rugby	Le football	L'équitation
La boxe	Le tennis	La natation
Un radis	Le poireau	La tomate
Du brocolis	Des haricots	Un navet
Un bracelet	Un collier	Une bague
Des boucles d'oreilles	Un pendentif	Une broche