

Vocabulaire : Règles de jeu possibles

1. Le loto des catégorisation

Le jeu peut se jouer à 6 joueurs : un joueur est le meneur et tire les cartes-mots une par une et les lit. Les autres joueurs choisissent une valise et doivent la remplir avec les cartes-mots qui lui correspondent. Quand une carte est tirée, le joueur qui pense pouvoir la ranger dans sa valise dit « à moi » et prend la carte. Le gagnant est celui qui a rempli sa valise en premier sans erreur. Une pénalité pourra être envisagée lorsqu'un joueur commet une erreur.

2. Le jeu des contraires

On pourra utiliser les cartes comme dans le jeu du memory.

On peut aussi jouer selon les règles du « pouilleux »: une carte est retirée du jeu et son contraire devient la carte qu'il ne faut pas posséder. On distribue les cartes entre les joueurs. Chaque joueur essaie de constituer des paires qu'il pose sur la table et fait tirer une des cartes qu'il lui reste à son voisin. Le perdant est celui qui reste avec la carte seule.

3. Le jeu des familles de mots

Il s'agit de constituer des familles de 4 mots. Les cartes sont distribuées entre les joueurs. Chaque joueur passe à son voisin une carte qui ne l'intéresse pas pour constituer la famille qu'il a choisie. Le premier à avoir 4 mots de la même famille a gagné.

devant	derrière	haut
bas	dessus	dessous
peu	beaucoup	facile
difficile	intérieur	extérieur
long	court	grand

petit

épais

fin

gros

maigre

large

étroit

mouillé

sec

chaud

froid

dur

mou

allumé

éteint

propre

sale

plein

vide

ouvert

fermé

propreté

saleté	courageux	peureux
gentil	méchant	beau
laid		

disparaître

apparaître

accélérer

ralentir

refuser

accepter

avancer

reculer

chaleur

fraîcheur

réchauffer

refroidir

monter

descendre

riche

pauvre	fort	faible
supérieur	inférieur	rire
pleurer		