

Vocabulaire : Règles de jeu possibles

1. Le loto des catégorisation

Le jeu peut se jouer à 6 joueurs : un joueur est le meneur et tire les cartes-mots une par une et les lit. Les autres joueurs choisissent une valise et doivent la remplir avec les cartes-mots qui lui correspondent. Quand une carte est tirée, le joueur qui pense pouvoir la ranger dans sa valise dit « à moi » et prend la carte. Le gagnant est celui qui a rempli sa valise en premier sans erreur. Une pénalité pourra être envisagée lorsqu'un joueur commet une erreur.

2. Le jeu des contraires

On pourra utiliser les cartes comme dans le jeu du memory.

On peut aussi jouer selon les règles du « pouilleux »: une carte est retirée du jeu et son contraire devient la carte qu'il ne faut pas posséder. On distribue les cartes entre les joueurs. Chaque joueur essaie de constituer des paires qu'il pose sur la table et fait tirer une des cartes qu'il lui reste à son voisin. Le perdant est celui qui reste avec la carte seule.

3. Le jeu des familles de mots

Il s'agit de constituer des familles de 4 mots. Les cartes sont distribuées entre les joueurs. Chaque joueur passe à son voisin une carte qui ne l'intéresse pas pour constituer la famille qu'il a choisie. Le premier à avoir 4 mots de la même famille a gagné.

terre

terrien

atterrir

souterrain

neige

neigeux

déneiger

enneigé

chant

chanteur

chanter

chanson

dent

dentiste

dentier

dentition

sale

saleté

salir

salement

chausson

chaussure

chaussette

déchausser

bord

bordure

rebord

border

fleur

fleuriste

fleurir

floraison

arbre

arbuste

arborer

arboricole

triste

attristé

tristement

tristesse

plonge

plongeur

plonger

plongeon

bain

baigner

baignade

baigneur

plant

plantation

replanter

plante

magie

magicien

magique

magicienne

rond	arrondir	rondeur	ronde
------	----------	---------	-------