

Présentation de situations-problèmes en géométrie
Fiche guide

ECOLE :THENAY.....

Niveau : GS X MS X PS

Verbe choisi : construire X représenter X reproduire X se repérer X

DE QUOI S'AGIT-IL ?

« Atelier topologie 2 » Nathan

Atelier collectif pour observer, analyser et reproduire des situations topologiques complexes

ENJEUX :

Objectifs généraux :

Analyse sur les photos- consignes de la disposition des éléments puis reproduction de la situation observée avec le matériel.

Objectifs topologiques :

- voisinage (séries ordonnées)
- limites (intérieur/extérieur, ouvert/fermé)
- symétrie (par rapport à un axe)
- latéralisation

Objectifs mathématiques :

- apprentissages des nombres jusqu'à 10
- reconnaissance et réalisation de formes géométriques
-

DE QUOI A-T-ON BESOIN ?

Description du matériel requis.

- 4 plans de jeu
- formes géométriques en volume (cubes, différents pavés, pyramides)
- formes représentatives
- 24 photos consignes

COMMENT S'Y PRENDRE

1 les enfants observent les photos consignes.

2 ils manipulent les éléments du jeu

3 ils reproduisent la situation topologique qui correspond à la photo.

PROLONGEMENTS POSSIBLES

- verbalisation des situations.
- progressivité dans la distribution des photos consignes (en effet chaque photo introduit une notion topologique particulière).

ECHOS D'UNE OU PLUSIEURS CLASSES DE L'ECOLE (Après l'animation)