

**Présentation de situations-problèmes en géométrie**  
**Fiche guide**

**ECOLE** : .....THENAY.....

Niveau : GS X MS X PS

Verbe choisi : construire X représenter X reproduire X se repérer X

**DE QUOI S'AGIT-IL ?**

**« Atelier topologie 2 »** Nathan

Atelier collectif pour observer, analyser et reproduire des situations topologiques complexes

**ENJEUX :**

**Objectifs généraux :**

Analyse sur les photos- consignes de la disposition des éléments puis reproduction de la situation observée avec le matériel.

**Objectifs topologiques :**

- voisinage (séries ordonnées)
- limites (intérieur/extérieur, ouvert/fermé)
- symétrie (par rapport à un axe)
- latéralisation

**Objectifs mathématiques :**

- apprentissages des nombres jusqu'à 10
- reconnaissance et réalisation de formes géométriques
- 

**DE QUOI A-T-ON BESOIN ?**

Description du matériel requis.

- 4 plans de jeu
- formes géométriques en volume (cubes, différents pavés, pyramides)
- formes représentatives
- 24 photos consignes

**COMMENT S'Y PRENDRE**

1 les enfants observent les photos consignes.

2 ils manipulent les éléments du jeu

3 ils reproduisent la situation topologique qui correspond à la photo.

**PROLONGEMENTS POSSIBLES**

- verbalisation des situations.
- progressivité dans la distribution des photos consignes ( en effet chaque photo introduit une notion topologique particulière).

**ECHOS D'UNE OU PLUSIEURS CLASSES DE L'ECOLE (Après l'animation)**