

Nom du jeu ou du matériel :
MOSAFLORE (matériel CELDA-ASCO)

Description du fonctionnement du jeu ou du matériel à manipuler :

Mosaflore est composé de gros pions en plastique insonore, que l'on encastre sur les plots d'une plaque en plastique translucide pour reproduire un modèle. La forme de fleur et la taille des pions sont adaptées aux petites mains. Plaque en plastique translucide munie de 48 plots, pions en plastique de 9 couleurs, 6 planches de modèles figuratifs et 6 planches de modèles géométriques. Les modèles à taille réelle se fixe sous les plaques transparentes à l'aide de petits clips.

Niveau : PS-MS

L'utilisation guidée du jeu ou matériel proposé

étapes	Consigne principale et déroulement prévu	Compétence géométrique en jeu	
			Savoir-faire lexique
1	Découverte libre du jeu : savoir remplir une plaque	Remplir un espace donné	Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer
2	Remplir sa plaque avec un seul critère : une seule couleur	Remplir un espace donné	Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer
3	Remplir sa plaque en reproduisant le modèle placé en haut de celle-ci (1 couleur) Pour les PS la ligne modèle est faite complètement Pour les MS seuls les premiers pions peuvent être placés	Remplir un espace donné Prendre des repères	Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer avant, après, à côté,
4	Remplir sa plaque en reproduisant le modèle placé en haut de celle-ci (2couleurs) Pour les PS - 2 lignes complètes de chaque couleur - algorithme de 2 couleurs pour les MS - 2 lignes de chaque couleur complètes ou non - algorithme de 2 couleurs (seuls les premiers pions peuvent être placés)	Remplir un espace donné Prendre des repères	Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer ordonner, avant, après, dessus, dessous, à côté, en haut, en bas,
5	Remplir sa plaque en reproduisant le modèle placé verticalement (1 couleur) Pour les PS la ligne modèle est faite complètement Pour les MS seuls les premiers pions peuvent être placés	Remplir un espace donné Prendre des repères	Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer, avant, après, à côté, en haut, en bas,
6	Remplir sa plaque en reproduisant le modèle placé verticalement (2 couleurs)	Remplir un espace donné	Plaque, pion, couleur, remplir, poser,

Nom du jeu ou du matériel :
MOSAFLORE (matériel CELDA-ASCO)

	<p>Pour les PS - 2 lignes complètes de chaque couleur - algorithme de 2 couleurs pour les MS - 2 lignes de chaque couleur complètes ou non - algorithme de 2 couleurs (seuls les premiers pions peuvent être placés)</p>	Prendre des repères	placer, ordonner, avant, après, dessus, dessous, à côté, en haut, en bas,
7	<p>Création d'un algorithme par l'enfant : remplir sa plaque soit sur le plan horizontal soit sur le plan vertical Pour les PS 2 couleurs au choix pour les MS 2 couleurs minimums</p>	<p>Remplir un espace donné Prendre des repères</p>	<p>Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer, ordonner, se repérer, reproduire, créer, avant, après, dessus, dessous, à côté, en haut, en bas, au milieu</p>
8	<p>Remplir sa plaque en utilisant un modèle donné figuratif ou géométrique Prendre des repères sur le modèle et sur la plaque (choix des modèles différents)</p>	<p>Remplir un espace donné Prendre des repères</p>	<p>Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer, se repérer, reproduire avant, après, dessus, dessous, à côté, en haut, en bas, au milieu</p>
9	<p>Création d'un modèle par l'enfant : pour les MS remplir sa plaque modèle 2 couleurs minimums à partir de ce modèle : reproduction sur une feuille à taille réelle, coloriage des formes afin que ceux-ci deviennent de futurs modèles de référence</p>	<p>Remplir librement un espace donné Reproduire sur une feuille le modèle créer en prenant des repères</p>	<p>Plaque, pion, couleur, remplir, poser, placer, créer, se repérer, reproduire avant, après, dessus, dessous, à côté, en haut, en bas, au milieu</p>

