

Le vocabulaire essentiel en course d'orientation

VOCABULAIRE	DÉFINITION
<u>POSTE</u>	Le poste est un endroit à trouver qui peut se matérialiser par une balise, un foulard, un plot, une boîte, ... A chaque poste peut être associé une définition. Le poste est symbolisé par un rond O sur le plan ou la carte.
<u>AZIMUT</u>	L'azimut est la direction vers laquelle l'élève doit se diriger pour trouver le poste.
<u>DÉFINITION DE POSTE</u>	Informations précises sur la localisation du poste, sur sa forme, sa couleur...
<u>LIGNES D'ARRÊT</u>	Les lignes d'arrêt délimitent la zone d'évolution. Elles doivent être visibles et lisibles de tous.
<u>POINT REMARQUABLE</u>	Point très précis et facilement lisible sur la carte, aisément repérable sur le terrain.

DIFFÉRENTES COURSES	DÉFINITION
COURSE EN PÉTALES	Un réseau de postes est établi autour du point de départ. L'élève part à la recherche de plusieurs postes puis revient au point de départ, repart et ainsi de suite.
COURSE EN ÉTOILES	Un réseau de postes est établi autour du point de départ. L'élève part à la recherche d'un poste puis revient au point de départ, repart et ainsi de suite.
COURSE EN FANIONS	L'élève se déplace dans un espace semi naturel en suivant un itinéraire jalonné par l'enseignant (en suivant un chemin par exemple). Au fur à mesure qu'il avance, il découvre des postes.
COURSE AU SCORE	Dans un secteur bien délimité, on dispose un certain nombre de postes qui ont des valeurs différentes.
COURSE AUX BONS POSTES	L'élève effectue un parcours d'orientation en sachant que les postes ne sont pas tous vrais. Certains sont faux : ils ne sont pas à la bonne place. Certains sont manquants : il n'y a aucun poste à l'endroit indiqué, il faudra le signaler à l'arrivée.