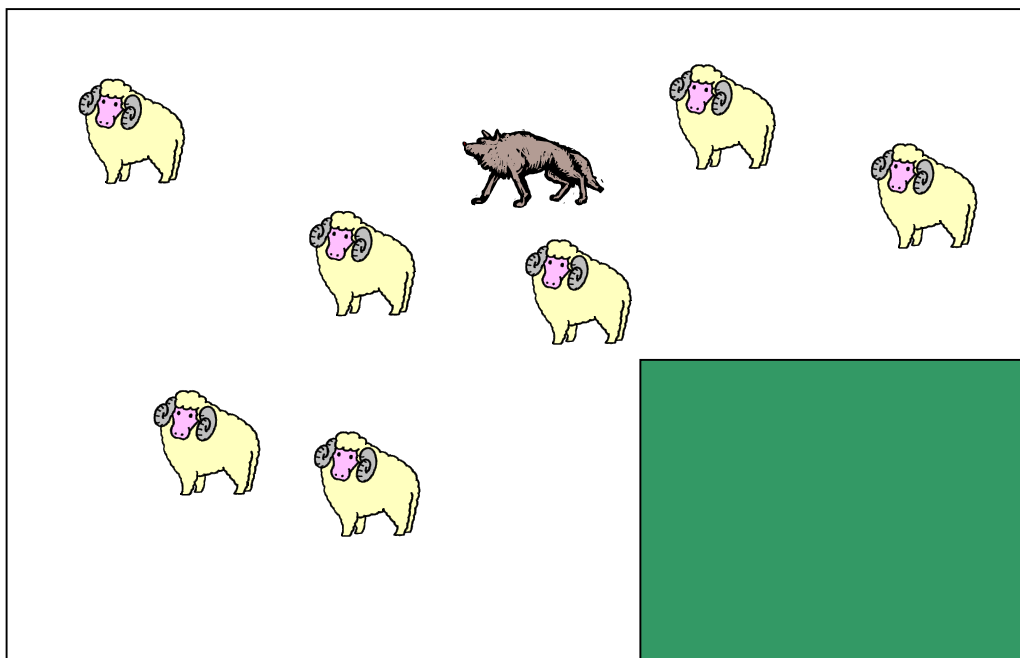


Situation de référence PS/MS & MS/GS

1. MINUIT DANS LA BERGERIE : (jeu de course)

DESCRIPTIF :

- ❖ terrain : 20 x 20
- ❖ bergerie : 5 x 5
- ❖ 7 moutons et un loup
- ❖ un foulard pour chaque mouton (on veillera à ce que les moutons ne cachent pas leur foulard)
- ❖ des objets au sol pour le jeu avec les MS/GS



CRITERE DE REUSSITE :

- Rejoindre la bergerie sans se faire prendre le foulard.

CONSIGNES :

Petites sections / Moyennes sections :

- début de chaque partie : les moutons se promènent dans les pâturages et au signal doivent rentrer dans la bergerie sans se faire prendre leur foulard par le loup
- les moutons qui ont perdu leur foulard deviennent loups à la partie suivante
- Le jeu s'arrête quand il y a plus de loups que de moutons

Moyennes sections / Grandes sections :

- début de chaque partie : idem, mais, au signal, les moutons doivent ramasser **un** objet au sol avant de rentrer dans la bergerie.