

Les jeux coopératifs
à partir de la littérature enfantine

Origine des jeux coopératifs

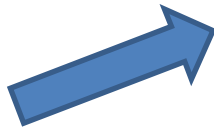
Jeux sportifs



Guerre du Viet-Nam

« Avec les jeux coopératifs,
on met hors-jeu la violence ! »

Jeux de table



Canada



Allemagne

« Les jeux coopératifs sont de remarquables outils d'animation, d'observation, de connaissance de soi et des autres. Ils participent pleinement à l'éducation et donnent à la solidarité une dimension essentielle de la vie en société. »

Albert JACQUART

Qu'est-ce qu'un jeu coopératif ?

Un objectif commun à tout le groupe de joueurs : les joueurs se mesurent par rapport à un défi extérieur



Entraide, concertation et solidarité de tous les joueurs : coopérer, c'est construire ensemble.



On ne gagne pas sur un adversaire, mais on gagne (ou on perd ...) ensemble.

Les compétences mises en jeu :

Devenir élève

S'approprier le langage

Découvrir l'écrit

Agir et s'exprimer avec son corps

Découvrir le monde

- Notion d'espace
- Notion de temps : on joue contre le temps
- Approche des nombres et des quantités : dénombrer, comparer, se déplacer selon les constellations...
- Résolution de problème, anticipation, élaboration de stratégies...
- Codage /décodage : vers la symbolisation
- Activité de technologie et travail sur la matière pour la construction des jeux
- Conduire l'enfant à se poser des questions

Le projet AGEEM : « A nous de jouer »

Agir et s'exprimer
avec son corps
et
Jeux coopératifs



Des jeux vécus en
salle EPS au jeu de
table

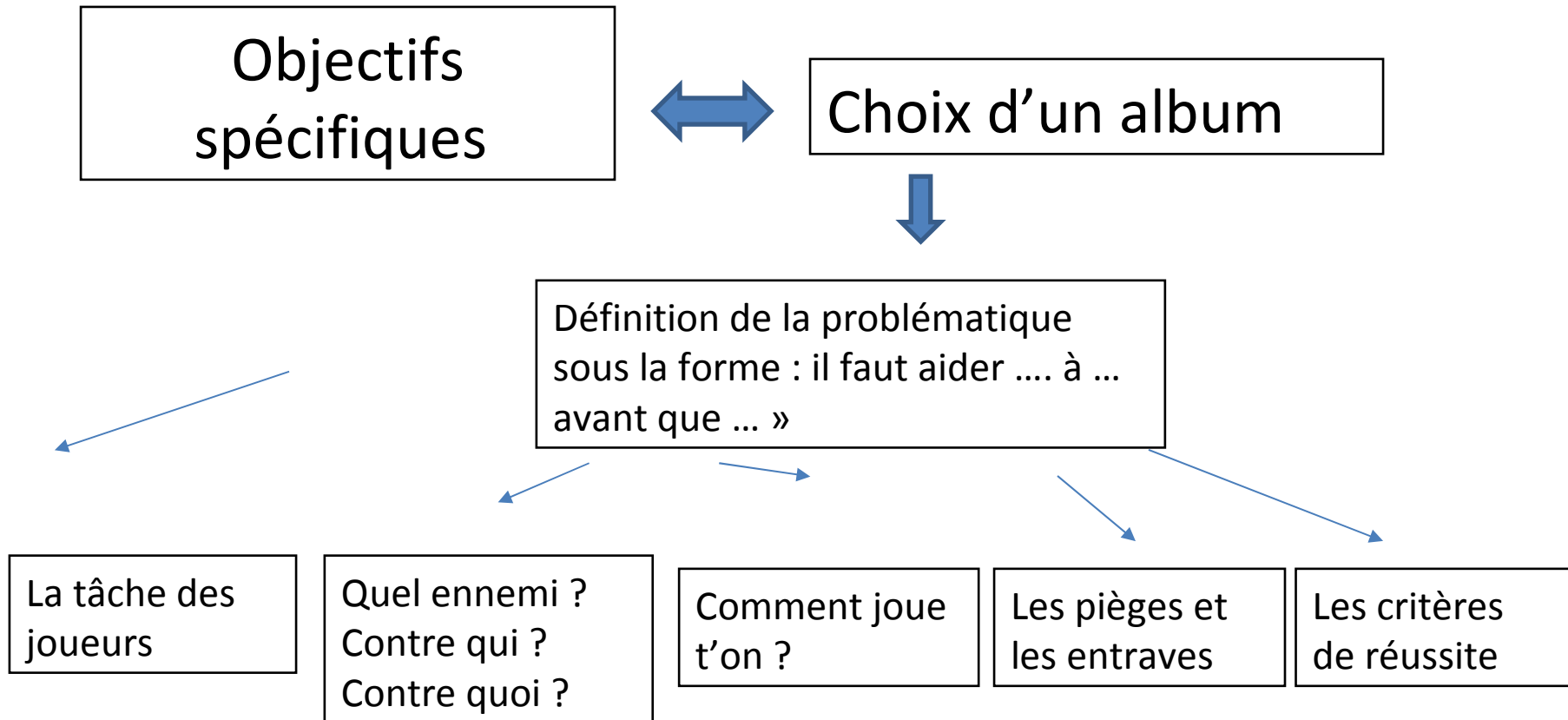
D'un album de littérature
de jeunesse à la
fabrication d'un jeu
coopératif



en ciblant des
apprentissages

- des jeux pour prendre connaissance de l'autre
- des jeux pour accepter le contact physique et respecter l'autre
- des jeux pour aider l'autre
- des jeux pour faire la chaîne pour...
- des jeux pour faire ensemble avant que ...

Jeux coopératifs et littérature enfantine



Un album : « La soupe aux pois »

- 3 jeux différents pour le même album
- 3 niveaux de compétences pour les 3 niveaux de l'école maternelle
- des objectifs ciblés différents pour chaque niveau







Travail en groupe

A partir d'un album de littérature de jeunesse, élaborer un jeu coopératif en lien avec des objectifs du domaine de la découverte du monde









HARICOT VERT //
CITROUILLE //
SALADE //



Le bateau de
Monsieur
Zourouglo



Classe
J. DURU
P. LELIEN

**LE BATEAU DE
MONSIEUR ZOURUGLOU**

Matériel utilisé :
- Papier de couleur
- Colle
- Ciseaux
- Crayons
- Marqueurs
- Feuilles de papier blanc
- Feuilles de papier bleu
- Feuilles de papier brun
- Feuilles de papier jaune
- Feuilles de papier rouge
- Feuilles de papier orange
- Feuilles de papier vert
- Feuilles de papier noir
- Feuilles de papier gris
- Feuilles de papier blanc

**LE BATEAU DE
MONSIEUR ZOURUGLOU**

Matériel utilisé :
- Papier de couleur
- Colle
- Ciseaux
- Crayons
- Marqueurs
- Feuilles de papier blanc
- Feuilles de papier bleu
- Feuilles de papier brun
- Feuilles de papier jaune
- Feuilles de papier rouge
- Feuilles de papier orange
- Feuilles de papier vert
- Feuilles de papier noir
- Feuilles de papier gris
- Feuilles de papier blanc







